



Trucs & Astuces

Vectorworks



ASTUCE DU MOIS

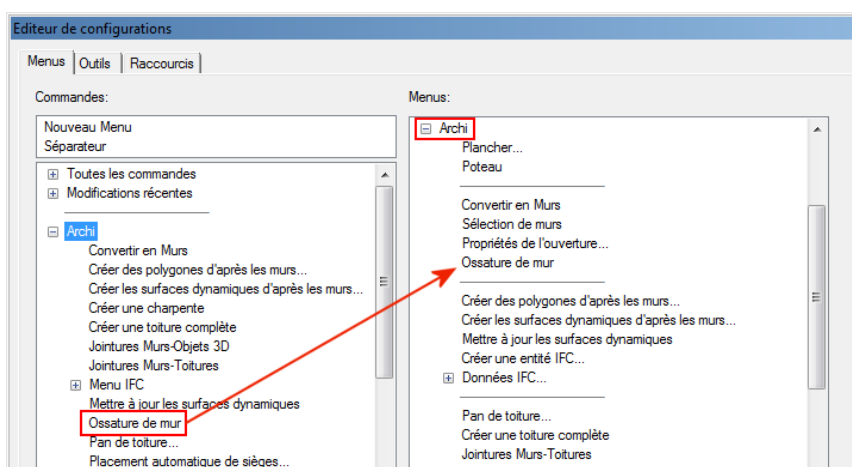
CONSTRUIRE DES MURS A OSSATURE BOIS, C'EST POSSIBLE.

Introduction

Vectorworks possède une commande qui permet de générer automatiquement une structure en ossature bois à partir des murs et des ouvertures d'un projet. Et pour compléter cette ossature, le plan 2D des éléments structurels, les élévations incluant les cotes et des tableaux récapitulatifs des objets produits sont eux aussi générés. Mais d'abord...

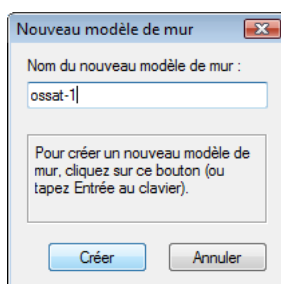
PRINCIPE

...il faut commencer par aller chercher cette commande dans l'éditeur de configuration (catégorie Archi), et l'ajouter par glisser-déposer dans un menu (toutes versions antérieures, jusqu'à la 2009 incluse). Si vous ne savez pas comment éditer votre configuration, consultez la documentation de référence. Voici juste un aperçu du programme et de l'endroit où il se trouve dans l'éditeur de configuration.

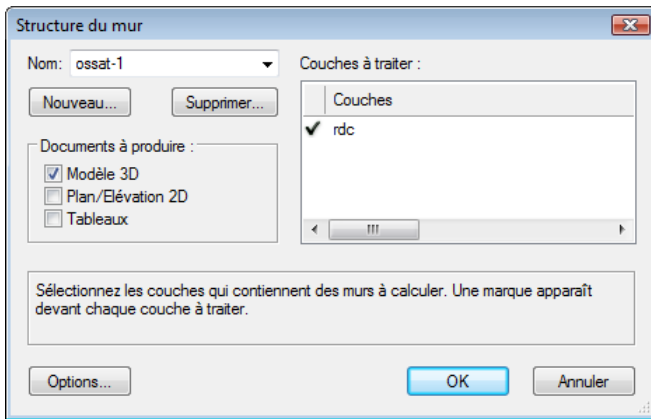


Une fois que cette commande a été ajoutée, intéressons-nous à elle d'un peu plus près.

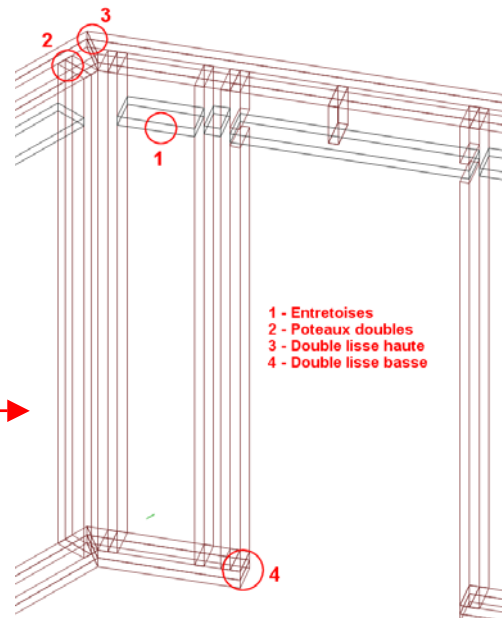
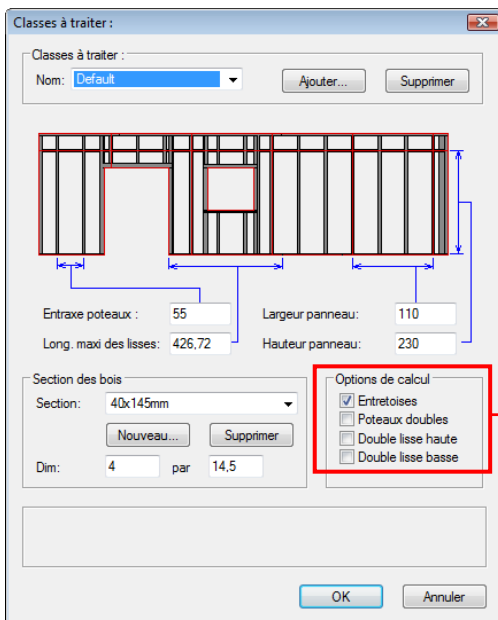
1. En premier lieu, vous devez commencer par dessiner les murs et les éventuelles ouvertures, ensuite sélectionnez la commande **Ossature de mur** dans le menu où vous l'avez placée.
2. Dans la boîte de dialogue qui apparaît, attribuez un nom au modèle d'ossature que vous souhaitez générer (8 caractères maximum), et validez par **Créer**.



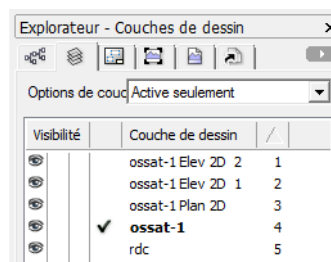
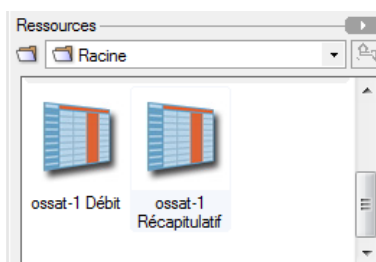
3. Une seconde boîte de dialogue vous invite à entrer tous les paramètres de la structure à réaliser.



4. Les boutons *Nouveau* et *Supprimer* permettent de créer un nouveau modèle d'ossature, ou d'en supprimer un existant, mais ils ne nous intéressent pas ici.
5. Cochez les cases correspondant aux éléments structurels que vous souhaitez créer. L'option **Modèle 3D** génère une nouvelle couche avec la structure 3D de l'ossature bois. **Plan/Élévation 2D** génère, elle, une couche de dessin contenant la vue en plan de la position des éléments de la structure, ainsi que des couches de dessin contenant toutes les élévations cotées. Enfin, l'option **Tableaux** créer les récapitulatifs des éléments créés.
6. Cliquez maintenant sur le bouton **Options**. C'est dans cette partie que vous allez spécifier toute la géométrie de la structure en bois.

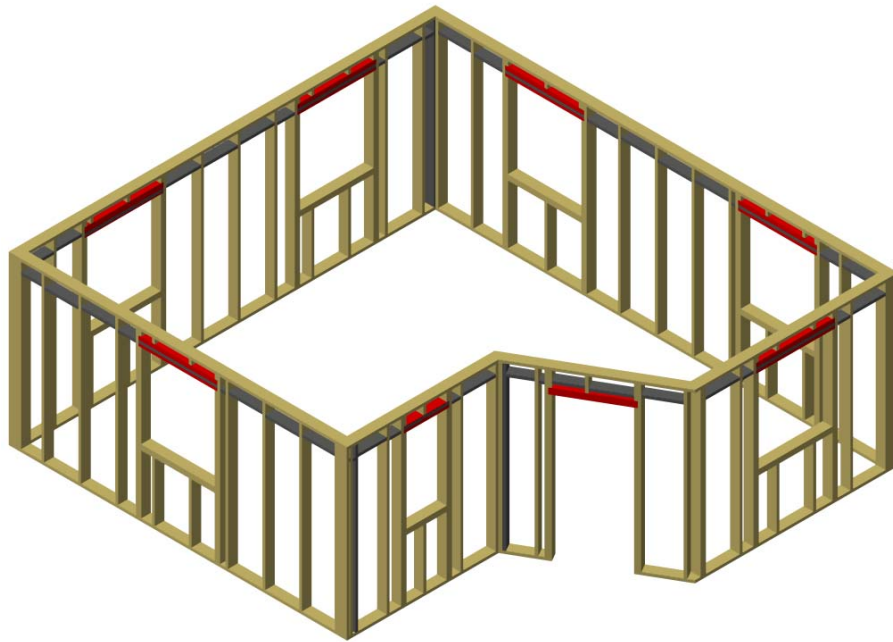


7. Il reste à entrer toutes les valeurs de la structure et les éléments nécessaires (entretoises, poteaux doubles etc...), puis choisir ou créer la section des éléments bois. Une fois ces valeurs spécifiées, cliquez sur OK, et une dernière fois sur OK pour terminer l'opération.
8. Vectorworks a généré les éléments suivants :
- Deux tableaux récapitulant le débit des éléments de l'ossature, et les dimensions (surfaces brute et nette, linéaire...) des murs.
 - Une couche de dessin contenant la vue en plan 2D des éléments de l'ossature.
 - Une ou plusieurs couches contenant les élévations cotées des éléments de l'ossature.



Voici un aperçu des différents éléments créés.

La couche de la structure 3D



La(les) couche(s) contenant les élévations et la vue en plan 2D

Les élévations sont des groupes d'objets que vous pouvez éditer.

