



ASTUCE DU MOIS

COMMENT CRÉER UN CHASSIS RAMPANT AVEC VECTORWORKS ?

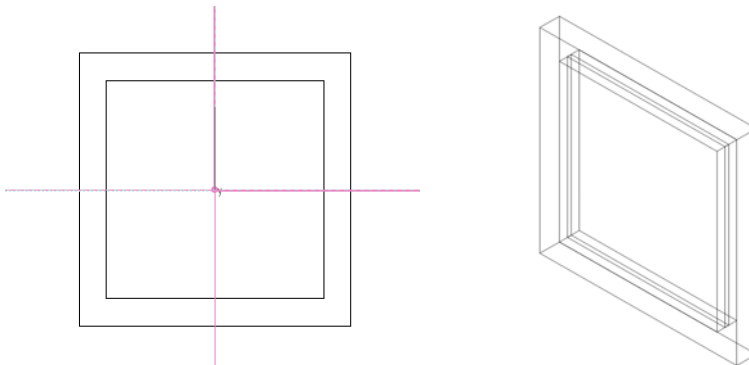
Introduction

Cette astuce décrit de manière simple comment intégrer un châssis rampant (de type Velux®) dans une toiture. Notez que cette opération n'est pas réalisable si la toiture a été créée avec la commande "Pan de toiture". Il faut avoir utilisé la commande "Créer une toiture complète" uniquement pour pouvoir insérer le châssis rampant.

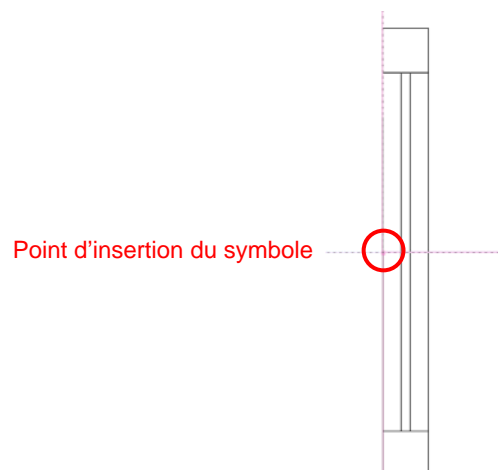
PRINCIPE

Pour créer le châssis rampant, vous devez impérativement le construire verticalement. Ceci est très important car, la toiture complète possède un automatisme qui, lors du placement, permettra de l'aligner automatiquement sur la pente de la toiture.

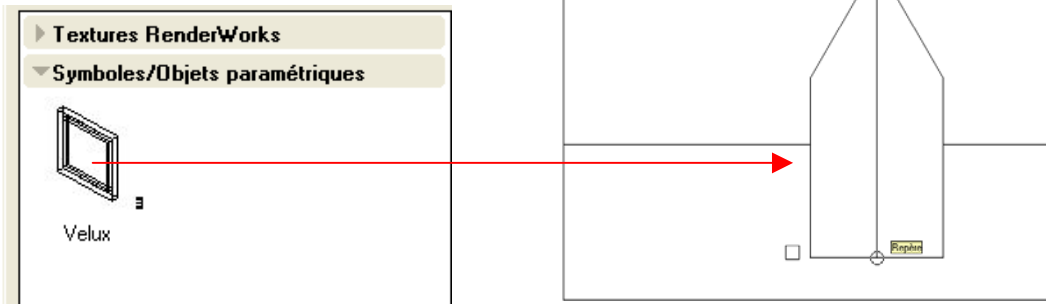
1. Dessinez le symbole 3D du châssis rampant en vue de face.



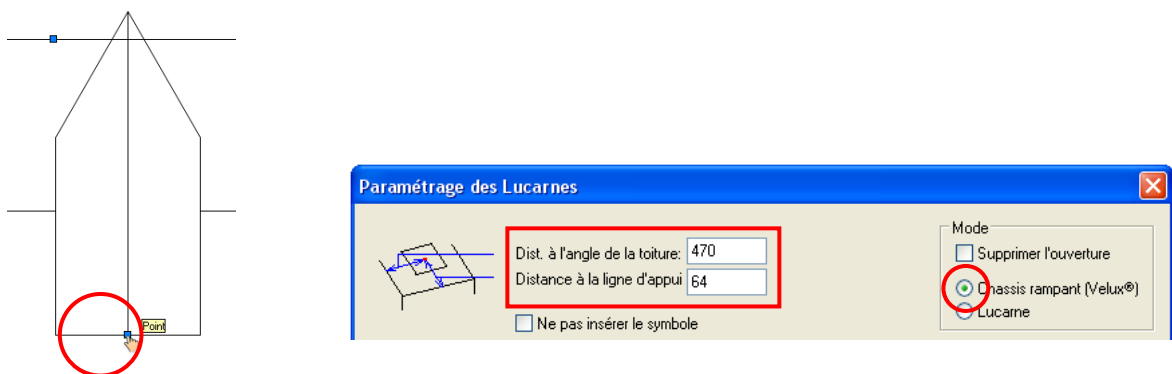
2. Définissez son point d'insertion à l'endroit qui doit être aligné sur le bord de la toiture. Si le point se trouve par exemple au centre du symbole, le châssis débordera de la toiture. Dans notre illustration, c'est l'extérieur du châssis que nous avons choisi.



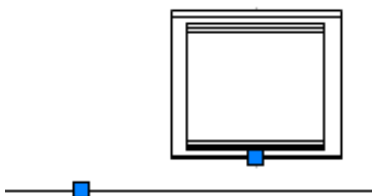
3. Ensuite, glissez le symbole sur la toiture, sans chercher à le placer précisément. Vous allez obtenir quelque chose comme ceci (notez que si vous le placez par double clic, la boîte de dialogue de paramétrage apparaît immédiatement, vous évitez ainsi l'étape 4).



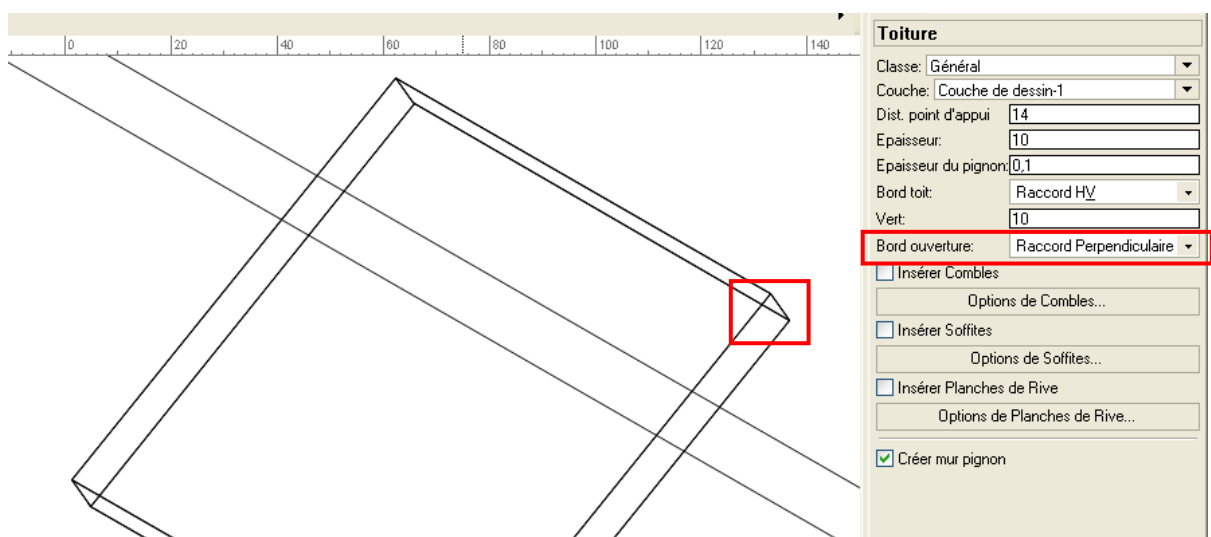
4. Pour appliquer le Velux, cliquez sur la poignée bleue de l'ouverture. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche, cliquez sur le bouton **Châssis rampant (Velux)** et entrez éventuellement les distances de placement, mais vous pourrez y revenir plus tard.



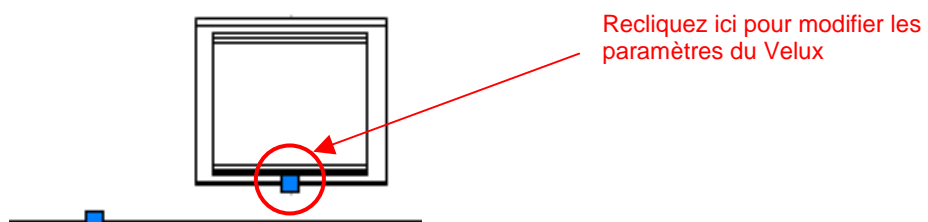
5. L'ouverture prend alors cette forme sur la toiture.



6. Ensuite, dans la palette *Info objet*, cochez l'option **Raccord Perpendiculaire** pour obtenir un raccord droit du châssis par rapport à la toiture. Testez aussi les autres possibilités de raccordement.



7. Modifiez les paramètres de placement si nécessaire en re cliquant sur le bouton du Velux.



8. Voici le résultat.

