

CRÉER UN FICHER MODÈLE

Lorsque vous réalisez des dessins, vous devez créer dans chacun d'eux des couches, des classes, utiliser des symboles et différentes ressources. Or parfois, ces informations sont les mêmes d'un dessin à l'autre.

Créer des dessins ayant tous le même nom de couches ou de classes, faisant appel aux mêmes ressources, permettrait d'homogénéiser l'ensemble de ces fichiers au sein d'un projet. Certains symboles particuliers ou encore des hachures, reviendront par exemple systématiquement dans tous les dessins. Une base de données peut contenir des champs et des informations communes à tous ces fichiers.

Mais réaliser toutes ces manipulations à chaque création de dessin peut s'avérer fastidieuse. Il existe pourtant un moyen simple et efficace de gagner du temps, et de se simplifier la tâche : **Les Fichiers Modèles**.

Pour mémoire :

Un Fichier Modèle est un dessin standard de VectorWorks qui contient des réglages courants, dans lequel vous allez préparer tous les éléments nécessaires à votre travail (couches, classes, symboles, ressources diverses, facteur d'échelle, mise en page...), et sur lequel vous allez vous appuyer pour créer vos dessins futurs : un peu comme un formulaire pré-imprimé qui permet de ne remplir que les informations nécessaires, sans avoir à recréer la structure des tableaux qu'il contient.

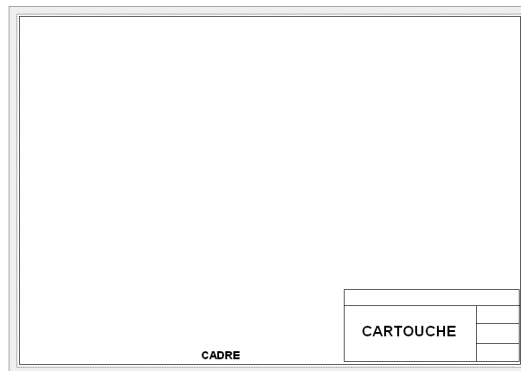
➤ Illustrons ce propos par un exemple concret :

Imaginons que dans tous vos dessins, vous ayez toujours une base de 3 **Couches** communes : *Rdc*, *R+1*, *R+2* et deux **Classes** : *Mobilier*, *Murs*.

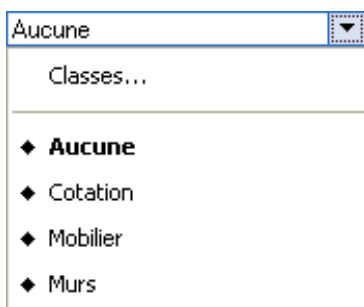
Ensuite, vous utilisez toujours 1 ou 2 **Textures** de remplissage, quelques **Symboles** et une **Base De Données**. Pour finir, vous aimeriez avoir déjà une **Mise en Page** avec un cadre et un cartouche prête à l'emploi.

➤ Voici comment procéder :

- 1) Créez un nouveau dessin en utilisant le modèle "**Document vierge**" proposé par VectorWorks. Ce modèle est en unités mm et à l'échelle 1/1.
- 2) Commencez par fixer l'échelle du dessin et les unités de travail avec les commandes **Echelle** et **Unités** du Menu *Page*.
- 3) Ensuite, créez les **Couches** nécessaires à l'organisation du dessin.
- 4) Créez ensuite une **Couche de présentation** avec un cadre et un cartouche. Vous devrez obtenir quelque chose comme ceci :

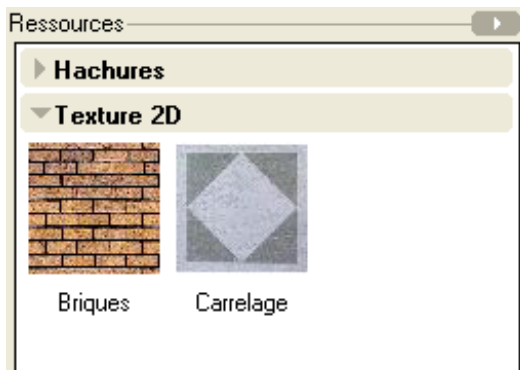


5) Créer ensuite les deux **Classes** "Mobilier" et "Murs", en attribuant des attributs graphiques à cette dernière.

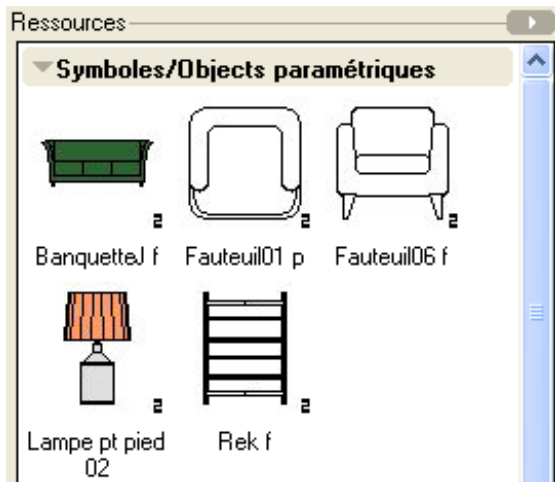


Nom	Attributs			
Aucune	N			0,03
Cotation	N			0,03
Mobilier	N			0,03
Murs	N			1,02

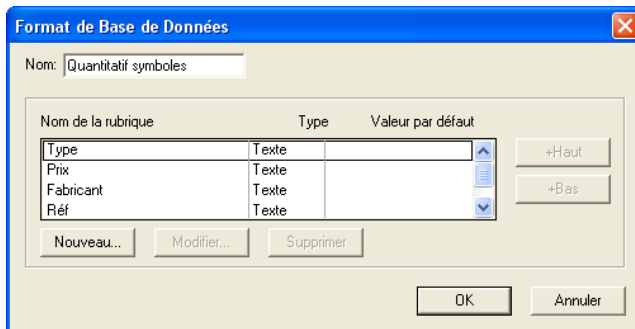
6) Créez maintenant à partir de la **Palette des Ressources**, les deux **Textures**.



7) Créez ou importez ensuite les **Symboles** qui reviendront systématiquement dans tous vos dessins.



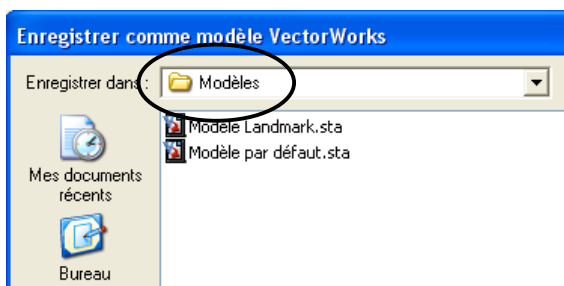
8) Créez enfin la **Base De Données** commune, elle aussi, à tous vos dessins.



9) Une fois toutes ces opérations faites, il ne vous reste plus qu'à enregistrer votre dessin comme **modèle**.

Sélectionnez la commande *Fichier / Enregistrer comme modèle...*

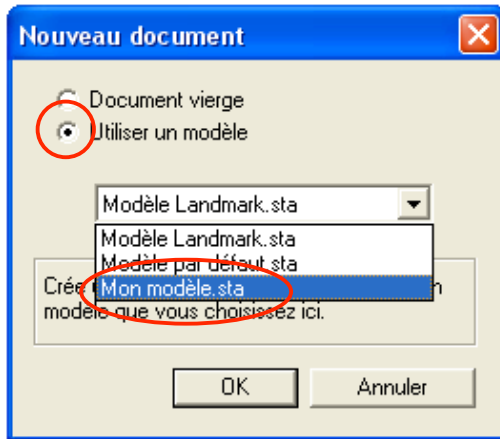
Vous repérez déjà que VectorWorks propose un dossier d'enregistrement par défaut pour les modèles de dessin. Ne changez rien et attribuez-lui simplement un nom.



10) Une fois cliqué sur OK, votre modèle est enregistré et prêt à l'emploi.

➤ **Utilisation du modèle :**

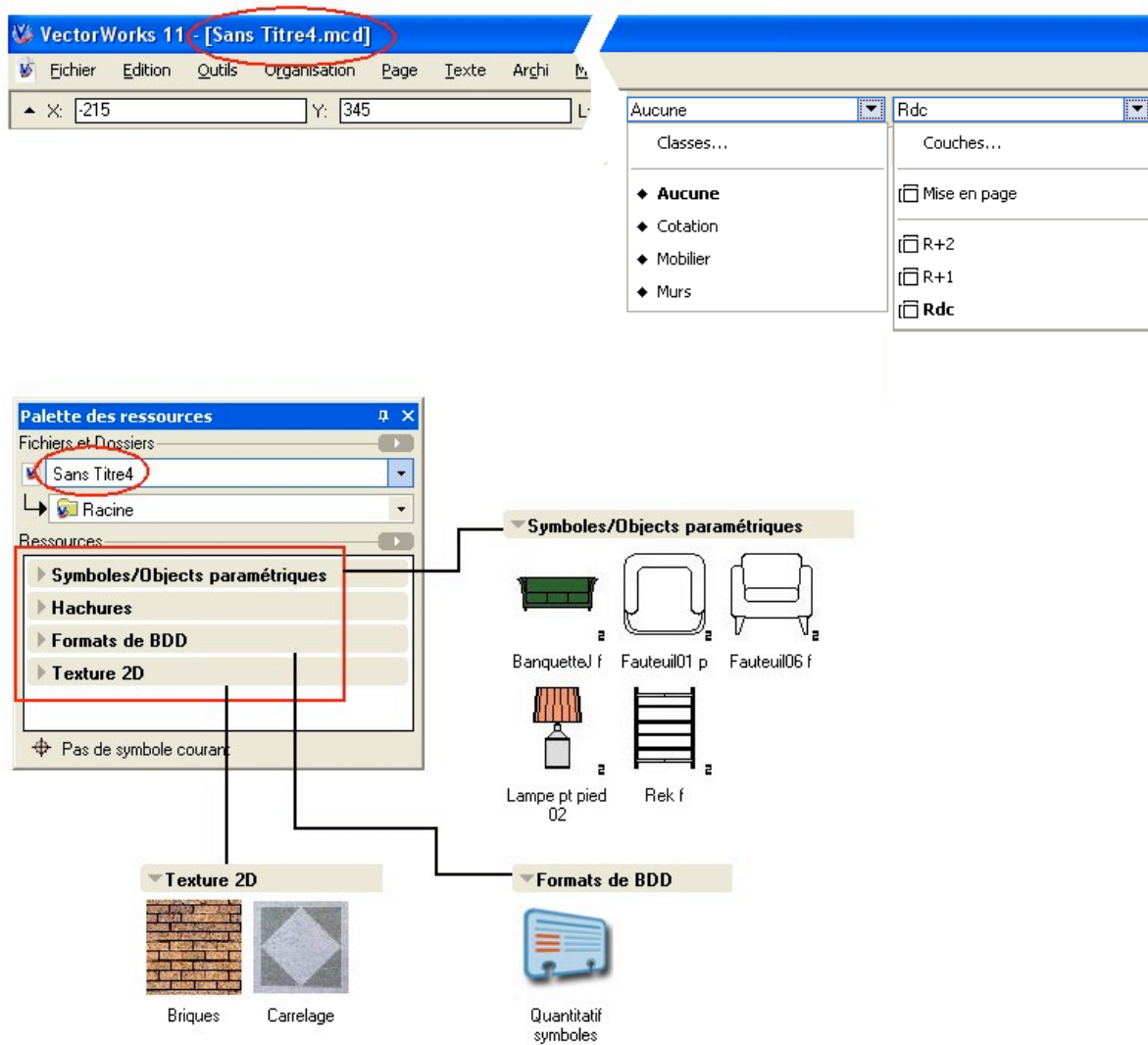
1) Sélectionnez le Menu *Fichier / Nouveau*. Une boîte de dialogue apparaît dans laquelle vous allez sélectionner votre modèle personnalisé.



2) Cliquez sur OK. Votre nouveau dessin prendra l'intitulé "**Sans titre x.mcd**" (*l'extension .mcd n'apparaît que sous Windows*).

En fait, VectorWorks a créé une copie du **fichier modèle** et lui a attribué un nom de dessin par défaut. Le modèle original n'a pas été ouvert.

3) Regardez maintenant la structure de votre dessin. Ouvrez la liste des **Couches**, des **Classes** et la **Palette des Ressources**. Vous verrez que tout ce que contenait le fichier modèle est bien là. Vous n'avez plus qu'à travailler.



4) Pour compléter ou modifier le **fichier modèle**, rendez-vous dans le dossier des modèles de VW, ouvrez le fichier en question, effectuez les modifications, puis sauvegardez-le. Les prochains dessins tiendront compte de ces modifications (et uniquement ceux-là).