

PROGRAMME DE FORMATION AU LOGICIEL VECTORWORKS

CONCEVOIR UN PROJET BIM SUR VECTORWORKS

Durée : 2 journées (ce programme inclut la formation "De la maquette 3D au projet BIM")

Objectif : Bien utiliser les entités architecturales et organiser le projet en vue des échanges BIM

Pré-requis : Très bonne connaissance de Vectorworks et de l'environnement 3D

Introduction

- BIM / Maquette numérique : définition et objectifs
- Guide des bonnes pratiques
 - Utilisation de fichiers modèles
 - Elaboration de bibliothèques de ressources partagées (symboles et dossiers de symboles, styles de murs et de planchers, textures...)

Réalisation de la maquette numérique d'un bâtiment

- Travailler en 3D avec les entités architecturales
 - Murs et styles murs
 - Ouvertures
 - Planchers et styles de planchers
 - Plafonds
 - Escaliers
 - Calques 3D
 - Toitures
 - Objets autohybrides
- Les propriétés IFC
 - Définition
 - Principales familles IFC pour l'Architecte-Concepteur
 - Association automatique des entités architecturales à leur classe IFC
 - Association manuelle à tout autre objet 3D créé
 - Renseigner les propriétés personnalisées des entités IFC

Exploitation de la maquette numérique

- Production de plans, d'élévations, de coupes et de quantitatifs
- Echanges IFC : Import / Export
- Vérification de la maquette numérique (utilisation de visionneuses IFC)
- Questions

A l'issue de la formation, le stagiaire se verra remettre le projet BIM ainsi qu'un glossaire IFC (prévoir une clé USB).